

1 Запуск Emacs

Для запуска GNU Emacs 29, просто наберите имя программы: `emacs`

2 Выход из Emacs

| | |
|---|----------------------|
| Приостановить работу Emacs (или свернуть в иконку при работе в X) | <code>C-z</code> |
| Выйти из Emacs | <code>C-x C-c</code> |

3 Файлы

| | |
|--|----------------------|
| открыть файл в Emacs | <code>C-x C-f</code> |
| сохранить файл обратно на диск | <code>C-x C-s</code> |
| сохранить все файлы | <code>C-x s</code> |
| вставить содержимое другого файла в текущий буфер | <code>C-x i</code> |
| открыть нужный вам файл вместо текущего | <code>C-x C-v</code> |
| сохранить буфер в указанном файле | <code>C-x C-w</code> |
| Переключить состояние буфера “только для чтения” | <code>C-x C-q</code> |

4 Получение помощи

Справочная система достаточно проста. Нажмите `C-h` (или `F1`) и следуйте инструкциям. Если вы в первый раз работаете с Emacs, то наберите `C-u C-h t Russian RET` для вызова **учебника**.

| | |
|--|--------------------|
| Скрыть окно справки | <code>C-x l</code> |
| Прокрутить окно справки | <code>C-M-v</code> |
| аггрос: показать команды, соответствующие строке | <code>C-h a</code> |
| показать имя функции, которая запускается клавишей | <code>C-h k</code> |
| получить информацию о функции | <code>C-h f</code> |
| получить информацию о режиме | <code>C-h m</code> |

5 Исправление ошибок

| | |
|--|---|
| прервать частично набранную или исполняемую команду | <code>C-g</code> |
| восстановить файл, потерянный при крахе системы | <code>M-x recover-file</code> |
| отменить нежелательные изменения | <code>C-x u</code> , <code>C-_</code> или <code>C-/</code> |
| восстановить буфер в первоначальное состояние | <code>M-x revert-buffer</code> |
| перерисовать заполненный мусором экран | <code>C-l</code> |

6 Нарастиваемый поиск

| | |
|--|--------------------|
| поиск вперед | <code>C-s</code> |
| поиск назад | <code>C-r</code> |
| поиск по регулярному выражению вперед | <code>C-M-s</code> |
| поиск по регулярному выражению назад | <code>C-M-r</code> |
| выбрать предыдущую строку поиска | <code>M-p</code> |
| выбрать следующую строку поиска | <code>M-n</code> |
| прекратить нарастиваемый поиск | <code>RET</code> |
| отменить эффект ввода последнего символа | <code>DEL</code> |
| прервать текущий поиск | <code>C-g</code> |

Для повтора поиска в любом направлении используйте клавиши `C-s` или `C-r`. Если Emacs все еще производит поиск, `C-g` отменит только не выполненную часть.

7 Перемещение

единицы перемещения

символ
слово
строка
начало (или конец) строки
предложение
абзац
страница
выражение (sexp)
функция
переход в начало (или конец) буфера
прокрутка экрана вниз
прокрутка экрана вверх
прокрутка влево
прокрутка вправо
установка текущей строки в центр экрана

назад

C-b
M-b
C-p
C-a
M-a
M-{
C-x [
C-M-b
C-M-a
M-<
C-v
M-v
C-x <
C-x >
C-u C-l

вперед

C-f
M-f
C-n
C-e
M-e
M-}
C-x]
C-M-f
C-M-e
M->

8 Уничтожение и удаление

уничтожаемый объект

символ (удаление, а не уничтожение)
слово
строка (до конца строки)
предложение
выражение
уничтожить **область**
скопировать область в список уничтожений
уничтожить до следующего вхождения символа *char*
вставить последний уничтоженный объект
заменить только что восстановленный текст предшествующим уничтоженным текстом

назад

DEL
M-DEL
M-o C-k
C-x DEL
M- C-M-k
C-w
M-w
M-z *char*
C-y
M-y

вперед

C-d
M-d
C-k
M-k
C-M-k

9 Пометка

установить пометки
поменять местами курсор и пометку
пометить *arg* **слов**
пометить **параграф**
пометить **страницу**
пометить **выражение**
пометить **функцию**
пометить весь **буфер**

C-@ или C-SPC
C-x C-x
M-@
M-h
C-x C-p
C-M-@
C-M-h
C-x h

10 Замена с запросом

интерактивная замена текстовой строки
с использованием регулярных выражений

В режиме интерактивной замены пользователю доступны следующие команды:

заменить данное соответствие, перейти к следующему

заменить это соответствие, не перемещаться

пропустить соответствие без замены

заменить все оставшиеся соответствия

вернуться к предыдущему соответствию

выйти из режима “замена с запросом”

войти в режим рекурсивного редактирования (для выхода используется C-M-c)

M-%
M-x query-replace-regexp
SPC
,
DEL
!
^
RET
C-r

11 Использование нескольких окон

Команды, приведенные во втором столбце, применяются к другому фрейму (окну используемой оконной системы).

| | | |
|--|-----------|-----------|
| удалить все остальные окна | C-x 1 | |
| разбить окно по горизонтали | C-x 2 | C-x 5 2 |
| удалить данное окно | C-x 0 | C-x 5 0 |
| разбить окно по вертикали | C-x 3 | |
| выполнить прокрутку в другом окне | C-M-v | |
| переместить курсор в другое окно | C-x o | C-x 5 o |
| выбрать буфер в другом окне | C-x 4 b | C-x 5 b |
| показать буфер в другом окне | C-x 4 C-o | C-x 5 C-o |
| загрузить файл в другое окно | C-x 4 f | C-x 5 f |
| открыть файл в режиме чтения в другом окне | C-x 4 r | C-x 5 r |
| запустить Dired в другом окне | C-x 4 d | C-x 5 d |
| найти таг в другом окне | C-x 4 . | C-x 5 . |
| увеличить высоту окна | C-x ^ | |
| сузить текущее окно | C-x { | |
| расширить текущее окно | C-x } | |

12 Форматирование

| | |
|--|---------|
| сделать отступ для текущей строки (в зависимости от режима) | TAB |
| сделать отступ для области (в зависимости от режима) | C-M-\ |
| сделать отступ для выражения (в зависимости от режима) | C-M-q |
| сделать отступ к заданной <i>arg</i> колонке | C-x TAB |
| вставить новую строку после курсора | C-o |
| сдвинуть остаток строки вертикально вниз | C-M-o |
| удалить пустые строки вокруг курсора | C-x C-o |
| объединить строку с предыдущей (со следующими <i>arg</i>) | M-^ |
| удалить пустое пространство вокруг курсора | M-\ |
| поместить только один пробел в позиции курсора | M-SPC |
| отформатировать текущий параграф | M-q |
| установить столбец заполнения | C-x f |
| установить префикс заполнения каждой строки | C-x . |
| установить начертание (<i>face</i>) | M-g |

13 Изменение регистра

| | |
|--------------------------------------|---------|
| сделать буквы слова заглавными | M-u |
| сделать буквы слова строчными | M-l |
| сделать первую букву слова заглавной | M-c |
| сделать буквы области заглавными | C-x C-u |
| сделать буквы области строчными | C-x C-l |

14 Минибуфер

Следующие клавиши (ключи) определены в минибуфере.

| | |
|---|-----|
| дополнить насколько возможно | TAB |
| дополнить до одного слова | SPC |
| дополнить и выполнить | RET |
| показать возможные дополнения | ? |
| выбрать предыдущую строку из истории ввода | M-p |
| выбрать следующую строку из истории ввода | M-n |
| поиск в истории по регулярному выражению в обратном направлении | M-r |
| поиск в истории по регулярному выражению в прямом направлении | M-s |
| прервать команду | C-g |

Наберите C-x ESC ESC для редактирования и повторения последней команды набранной в минибуфере.
Наберите F10, чтобы работать с пунктами меню при помощи команд минибуфера.

15 Буфера

| | |
|----------------------------|---------|
| выбрать другой буфер | C-x b |
| выдать список всех буферов | C-x C-b |
| уничтожить буфер | C-x k |

16 Перестановка данных

| | |
|-----------------------------------|---------|
| обменять местами символы | C-t |
| обменять местами слова | M-t |
| обменять местами строки | C-x C-t |
| обменять местами выражения | C-M-t |

17 Проверка правописания

| | |
|---------------------------------|-------------------|
| проверить текущее слово | M-\$ |
| проверить все слова в области | M-x ispell-region |
| выполнить проверку всего буфера | M-x ispell-buffer |

18 Теги

| | |
|---|------------------------|
| найти определение тега | M-. |
| использовать новый файл с тегами | M-x visit-tags-table |
| поиск по шаблону по всей таблице тегов | M-x tags-search |
| выполнить query-replace над всеми файлами | M-x tags-query-replace |
| продолжить поиск или поиск-замену тега | M-, |

19 Командные процессоры

| | |
|---|-----------|
| Выполнить команду командного процессора | M-! |
| выполнить команду командного процессора над областью | M- |
| пропустить содержимое области через команду командного процессора | C-u M- |
| запустить командный процессор в окне *shell* | M-x shell |

20 Прямоугольные области

| | |
|---|---------|
| скопировать прямоугольную область в регистр | C-x r r |
| удалить прямоугольную область | C-x r k |
| вставить последнюю уничтоженную прямоугольную область | C-x r y |
| открыть прямоугольную область, сдвигая текст вправо | C-x r o |
| очистить прямоугольную область | C-x r c |
| предварить каждую строку строкой текста | C-x r t |

21 Сокращения

| | |
|---|-----------|
| добавить глобальное сокращение | C-x a g |
| добавить локальное для режима сокращение | C-x a l |
| добавить глобальное значение для данного сокращения | C-x a i g |
| добавить специфическое для режима значение данного сокращения | C-x a i l |
| явно вставить значение для сокращения | C-x a e |
| динамически дополнить предыдущее слово | M-/ |

22 Регулярные выражения

любой одиночный символ (за исключением символа новой строки)
 ноль или более повторений
 одно или более повторений
 ноль или одно повторение
 экранировать специальный символ *c*
 выбор между альтернативами (“или”)
 группировка
 текст в *n*-й группе
 граница слова
 не граница слова
объект

строка
 слово
 буфер

класс символов

явный набор
 символ-буква
 символ с синтаксисом *c*

. (dot)
 *
 +
 ?
 \ *c*
 \|
 \(... \)
 \| *n*
 \| *b*
 \| *B*

| | | | |
|------------------|-----------------|-----------------|-----------------|
| начало | соот- | конец | соот- |
| ветствия | | ветствия | |
| ^ | | \$ | |
| \< | | \> | |
| \‘ | | \’ | |
| соответ- | соответ- | соответ- | соответ- |
| ствует им | | ствует | дру- |
| | | гим | |
| [...] | | [^...] | |
| \w | | \W | |
| \s <i>c</i> | | \S <i>c</i> | |

23 Международные наборы символов

выбрать язык
 показать все возможные методы ввода
 разрешить или запретить метод ввода
 установить систему кодирования для следующей команды
 показать список всех систем кодирования
 выбрать предпочтительную систему кодирования

C-x RET l
 M-x list-input-methods
 C-\
 C-x RET c
 M-x list-coding-systems
 M-x prefer-coding-system

24 Информация (система Info)

запустить систему доступа к документации
 найти указанную функцию или переменную в документации
 Перемещение внутри узла (нодами):
 прокрутка вперед
 прокрутка назад
 перейти к началу узла
 Перемещение между узлами:
следующий узел
предыдущий узел
 перейти к **верхнему** узлу
 выбрать пункт меню по имени
 выбрать *n*-й пункт меню по номеру (1–9)
 перейти по ссылке (возврат с помощью 1)
 возвратится к последнему просмотренному узлу
 возвратится к узлу-каталогу
 Перейти к верхнему узлу файла
 перейти к узлу, заданному именем
 Другие команды:
 запустить **учебник** по системе документации
 поиск темы в индексе
 поиск в узлах с помощью регулярных выражений
прекратить работу с документацией

C-h i
 C-h S

SPC
 DEL
 . (dot)

n
 p
 u
 m
 n
 f
 l
 d
 t
 g

h
 i
 s
 q

25 Регистры

сохранить область в регистре
вставить содержимое регистра в буфер
сохранить положение курсора в регистре
перейти к положению курсора, сохраненному в регистре

C-x r s
C-x r i
C-x r SPC
C-x r j

26 Клавиатурные макросы

начать определение клавиатурного макроса
закончить определение клавиатурного макроса
выполнить последний определенный макрос
дополнить последний определенный макрос
задать имя для последнего определенного макроса
вставить в буфер определение макроса на языке Lisp

C-x (
C-x)
C-x e
C-u C-x (
M-x name-last-kbd-macro
M-x insert-kbd-macro

27 Команды, связанные с Emacs Lisp

вычислить **выражение** перед курсором
вычислить текущую функцию **defun**
вычислить **область** как выражение
считать и вычислить выражение из минибuffers
загрузить из стандартного системного каталога

C-x C-e
C-M-x
M-x eval-region
M-:
M-x load-library

28 Простая настройка

настроить переменные и оформление (faces)
Создание глобальных привязок клавиш (ключей) на Emacs Lisp (примеры):

M-x customize

```
(global-set-key "\C-cg" 'goto-line)
(global-set-key "\M-#" 'query-replace-regexp)
```

29 Написание команд

```
(defun <command-name> (<args>)
  "<documentation>" (interactive "<template>")
  <body>)
```

Пример:

```
(defun this-line-to-top-of-window (line)
  "Reposition line point is on to top of window.
With ARG, put point on line ARG."
  (interactive "P")
  (recenter (if (null line)
                0
                (prefix-numeric-value line))))
```

Спецификация `interactive` сообщает о том, что аргумент надо считать интерактивно. Для дополнительной информации наберите `C-h f interactive`.

Copyright © 2023 Free Software Foundation, Inc.

For GNU Emacs version 29

Designed by Stephen Gildea

Перевод Alex Ott <alexott@gmail.com>

Released under the terms of the GNU General Public License version 3 or later.

For more Emacs documentation, and the TeX source for this card,
see the Emacs distribution, or <https://www.gnu.org/software/emacs>